



REDHOTCYBER CONFERENCE

19 E 20 APRILE 2024 - ROMA

TERZA EDIZIONE

Capture the flag

CON LA PARTECIPAZIONE DI



HACKMAGEDDON

LA CYBERSECURITY NEL D'ITALIA



REDHOTCYBER CONFERENCE

2024

MEETING POINT

La CTF avrà inizio alle **15:00 del 19 Aprile** e terminerà orientativamente alle **17:00 del giorno del 20 Aprile 2024**. Solo il giorno 19 Aprile sarà possibile accedere alla CTF all'interno del Teatro Italia. Il 20 Aprile la competizione si svolgerà solo online, con la premiazione intorno alle ore 19 all'interno della conferenza.

Tutti i partecipanti dovranno registrarsi all'indirizzo ctf.redhotcyber.com

I Team Partecipanti in loco il 19 di Aprile dovranno presentarsi alle 15:00 presso il Teatro Italia nello stand dell'organizzazione. Di seguito il programma del 19 di Aprile:

- 15:00 : Registrazione e apertura della “Capture The Flag” in collaborazione con CyberSecurityUp e Hackmageddon.world;
- 16:00 – 19:00 : Flag «fisiche» (*solo il 19 Aprile*) che verranno realizzate presso il Teatro Italia con scenari RF e IoT che si concluderanno intorno alle ore 19:00

Coordinatori della Capture the flag (CTF) e autori della challenge



ANTONIO MONTILLO

ETHICAL HACKER E BUG
HUNTER



VINCENZO ALONGE

ETHICAL HACKER
CYBERSECURITYUP

Autori delle challenge



GIUSEPPE LONGOBARDI

ETHICAL HACKER, CYBERSECURITY
ARCHITECT & TRAINER



ANDREA TASSOTTI

ETHICAL HACKER & RED TEAM
LEADER @CYBERSECURITYUP

Gli organizzatori dell'evento accoglieranno i team e forniranno informazioni e supporto tecnico-organizzativo. Una chat Discord sarà inoltre disponibile sin dall'avvio della competizione sul sito della CTF per dialogare con gli organizzatori. Il supporto on-site e on-line sarà attivo dalle 15:30 alle 20:00 del 19 Aprile e dalle 10:00 alle 15:00 del 20 di Aprile.

CaptureTheFlag



REDHOTCYBER CONFERENCE

2024

HYBRID CYBER WARFARE

Per il 2024, la Capture The Flag (CTF) di Red Hot Cyber sarà improntata su una **Cyber Warfare Ibrida**.

In questa edizione ci troveremo all'interno di un **moderna guerra informatica**. Gli attaccanti saranno schierati all'interno di specifici team dove potranno operare sia come **milizie cyber (hacktivism)**, o come **National State Actors**.

L'infrastruttura che verrà presa di mira è un piccolo stato. Troveremo il sito del governo, il sito del ministero degli esteri, sistemi governativi come centrali elettriche ed una rete interna attraverso la quale effettuare dei movimenti laterali per raccogliere quante più flag possibili.

Mentre i **National State Actors** dovranno attaccare i servizi dello stato - *come un sistema di prenotazione dei biglietti ferroviari, un sistema idrico e addirittura una centrale nucleare* – e raccogliere quante più flag possibili dall'infrastruttura, gli **hacktivisti** (milizie cyber) cercheranno vulnerabilità sulle web application (come ad esempio nel sito del governo) al fine di violarle e creare **“deface”** per generare **“clamore mediatico”** *destabilizzando l'opinione pubblica e rivendicando le loro malefatte* e i dati esfiltrati all'interno di una chat Telegram (<https://t.me/rhcctf>)

Sarà una guerra informatica a tutto tondo, dove il team che vincerà sarà quello che si aggiudicherà prima degli altri le flag per vincere la cyber-war. Verrà premiato oltre al team che ha acquisito il maggior numero di punti, anche il team che ha effettuato i miglior deface.

Saranno inoltre presenti delle flag fisiche che potranno essere svolte solo in loco Dalle ore 17:30 alle 18:00 circa), improntate su RF e IoT e quindi su attacchi in prossimità. Chi si aggiudicherà tali flag, potrà scalare la classifica visto l'alto punteggio assegnato.

Capture the flag



REDHOTCYBER CONFERENCE

2024

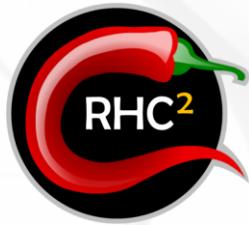
FLAG FISICHE

La capture the flag prenderà vita in due diverse modalità. La prima risulta essere completamente online, l'altra invece verrà svolto in loco, dove i concorrenti si troveranno a dover risolvere delle sfide in prossimità.

Tali flag, non potranno essere risolte dai concorrenti online, pertanto permetteranno ai vincitori di acquisire un ulteriore punteggio per poter scalare la classifica. Tali flag avranno un numero di punti maggiore rispetto alle flag online.

Le flag fisiche verranno avviate intorno alle ore 17:30 e termineranno per le ore 19:00. Chi sarà presente presso il Teatro Italia, dovrà prendere contatti con la gestione della Capture The Flag per poter cimentarsi in queste flag che possono essere svolte unicamente in loco.

CaptureTheFlag



REDHOTCYBER CONFERENCE

2024

STRUMENTI

Si raccomanda ai partecipanti di dotarsi di:

- computer e cavo di alimentazione (inclusi adattatori se necessari);
- ciabatta multi-presa;
- Smartphone connesso ad internet;
- dongle Bluetooth (se non supportato dal computer portatile);
- dongle Wi-Fi (se non supportato dal computer portatile).

I partecipanti sono liberi di utilizzare qualsiasi software o attrezzatura a loro scelta (ad esempio disassemblatori, Kali, macchine virtuali, schede SD, proxmark...) purché non danneggino i targets, l'infrastruttura o gli altri partecipanti (vedi sezione **Norme di comportamento**).

Capture the flag



REDHOTCYBER CONFERENCE

2024

NORME COMPORTAMENTALI

Non ci sono limiti al numero di membri per ogni team.

Durante la CTF, per alcune sfide specifiche, i partecipanti potranno prendere in prestito (per un periodo di tempo limitato che verrà comunicato) attrezzature o dispositivi messi a disposizione dell'organizzazione.

Tali dispositivi dovranno essere gestiti con cura e restituiti in perfette condizioni di funzionamento rispettando i tempi comunicati.

I partecipanti devono conformarsi al **Codice di Condotta**.

In particolare, è strettamente vietato e motivo di squalifica:

- attaccare qualsiasi macchina diversa da quelle designate;
- effettuare DoS/DDoS verso l'infrastruttura del CTF;
- modificare il proprio punteggio;
- ostacolare intenzionalmente le altre squadre dal flagging.

Gli organizzatori saranno a disposizione per chiarire eventuali dubbi.

Capture the flag



REDHOTCYBER CONFERENCE

2024

CODICE DI CONDOTTA

Tutti i partecipanti alla CTF devono conoscere e rispettare il presente Codice di Condotta.

Nel caso in cui un partecipante non rispetti tale codice di condotta, il personale di RHC potrà applicare la penalizzazione ritenuta più appropriata, fino all'eliminazione dalla competizione dei singoli partecipanti e/o dell'intero team ed eventuale segnalazione alle autorità competenti nel caso di comportamenti illeciti.

I partecipanti dovranno:

- assumere comportamenti rispettosi dell'altrui dignità;
- evitare comportamenti discriminatori per genere, etnia, orientamento sessuale, politico, religioso;
- avere un linguaggio rispettoso ed evitare comportamenti anti-sociali o discriminatori;
- rispettare l'ambiente e i luoghi dove si svolgerà l'intero evento;
- non effettuare attività o assumere comportamenti che potrebbero danneggiare la reputazione dell'organizzazione RHC o delle aziende partner o sponsor di RHC;
- rispettare le richieste degli organizzatori della CTF;
- rispettare la riservatezza degli altri;
- utilizzare le risorse messe a disposizione durante l'evento in modo responsabile;
- non agire in modo disonesto o con l'intenzione di commettere frodi;
- non attaccare alcuna macchina/dispositivo che sia specificamente designato per la CTF;
- non impedire intenzionalmente ad altre squadre di segnare punti;
- non attaccare la bacheca e i sistemi di gestione della CTF;
- restituire l'attrezzatura di RHC che si è presa in prestito nei tempi previsti o comunque prima della fine dell'evento.

Capture the flag



REDHOTCYBER CONFERENCE

2024

POLICY ANTI-MOLESTIE

I partecipanti, coerentemente con quanto previsto dal Codice di Condotta, su richiesta degli organizzatori dovranno immediatamente interrompere qualsiasi comportamento ritenuto molesto.

Una lista, non esaustiva, di comportamenti ritenuti molesti è la seguente: *commenti verbali e/o scritti offensivi riguardanti genere, età, orientamento sessuale, disabilità, aspetto fisico, etnia, nazionalità, religione, nonché pubblicazione di immagini a sfondo sessuale in spazi pubblici, intimidazione deliberata, stalking, inseguimento, fotografie e/o registrazioni audio / video senza esplicito consenso, interruzioni dei workshop/sfide o altri eventi, contatto fisico inappropriate e/o indesiderato e atti osceni contrari alla pubblica decenza.*

Si ribadisce che tale policy anti-molestie si applica anche a tutti gli hack creati durante la Capture the Flag e alle flag fisiche.

Anche gli sponsor, i partner e i visitatori sono soggetti alla medesima policy anti-molestie. In particolare, è fatto divieto assoluto utilizzare immagini o altro materiale sessualizzati.

I rappresentanti degli sponsor o partner (inclusi i volontari) non dovranno in alcun modo utilizzare abiti/uniformi/costumi sessualizzati o creare in altro modo un ambiente sessualizzato.

Contatta immediatamente il personale di RHC se sei vittima di molestie o se noti che qualcun altro ne è vittima o ravvisi comportamenti che contravvengono alla presente policy.

Il personale di RHC sarà disponibile, per chiunque ne avesse bisogno, a fornire supporto anche nei casi in cui si rendesse necessario il ricorso alle autorità di pubblica sicurezza competenti.

Capture the flag



REDHOTCYBER CONFERENCE

2024

FOTO E VIDEO

E' vietato fare foto e video di individui o piccoli gruppi e screenshot di dispositivi dei partecipanti senza autorizzazione esplicita.

RHC potrà effettuare scatti fotografici o riprese di alcune sfide a mezzo telecamere a terra o montate su droni.

Accettando il presente regolamento il partecipante fornisce il consenso alle suddette riprese e al loro uso nei termini consentiti dalla legge.

L'eventuale diniego all'uso della propria immagine dovrà essere esplicitamente comunicato al momento della registrazione alla CTF agli organizzatori i quali provvederanno ad oscurare o, laddove possibile, a cancellare le immagini del partecipante.

Capture the flag