



# REDHOTCYBER CONFERENCE

8 E 9 MAGGIO 2025 - ROMA

QUARTA EDIZIONE

## CAPTURE THE FLAG

IN COLLABORAZIONE CON

CyberUp  
security  
Powered by FatalInformatica



HACKMAGEDDON

LA CYBERSECURITY NEL  D'ITALIA



## MEETING POINT

La CTF avrà inizio con l'accoglienza presso il teatro Italia alle 15:00 dell'8 di Maggio e terminerà orientativamente alle 17:00 del giorno 9 Maggio. Le «Flag Fisiche» questo anno saranno disponibili presso il Teatro Italia per entrambe le giornate.

Tutti i partecipanti dovranno registrarsi all'indirizzo [ctf.redhotcyber.com](https://ctf.redhotcyber.com)

Di seguito il programma della CTF:

- Giovedì 8 Maggio ore 15:00 : I partecipanti alle «flag fisiche» dovranno effettuare la [registrazione su Eventbrite](#) per effettuare il check-in ed essere ammessi al teatro;
- Giovedì 8 Maggio ore 15:20 : Dopo aver effettuato il check-in, i partecipanti alle flag fisiche dovranno presentarsi presso la sala adibita alla Capture the Flag al secondo piano del teatro entrando sulla destra ([Necessaria la registrazione su CTFD](#))
- Giovedì 8 Maggio ore 15:30 : Avvio della CTF
- Giovedì 8 Maggio ore 15:30 : Avvio delle «flag fisiche» in collaborazione con CyberSecurityUp, Hackmageddon.world e Fondazione Bruno Kessler.
- Venerdì 9 maggio ore 17:00 : Chiusura della Capture The Flag

## Coordinatori della Capture the flag (CTF) e autori della challenge



**ANTONIO  
MONTILLO**  
ETHICAL HACKER



**VINCENZO  
ALONGE**  
ETHICAL HACKER  
CYBERSECURITYUP



**ANDREA  
TASSOTTI**  
ETHICAL HACKER  
CYBERSECURITYUP



**THOMAS  
KIRSCHNER**  
ETHICAL HACKER  
CYBERSECURITYUP



**HACKERHOOD**  
COLLETTIVO DI HACKER  
ETICI DI REDHOTCYBER



**DANIELE  
SANTORO**  
RICERCATORE DI SICUREZZA

Le challenge relative all'ingegneria sociale sono state realizzate in collaborazione con la FBK - Fondazione Bruno Kessler

Gli organizzatori dell'evento accoglieranno i team in presenza e forniranno informazioni e supporto tecnico-organizzativo. Delle *chat Discord (Trump, Le Pen, Altman e Musk)* saranno disponibili come supporto per ogni scenario e saranno riportate all'interno delle flag su CTFD. Il supporto on-site e on-line sarà attivo dalle 15:30 alle 20:00 del 9 Maggio e dalle 10:00 alle 17:00 del 9 Maggio.



**PRESTA ATTENZIONE A QUESTA PAGINA!**

## ATTREZZATURA PER LE FLAG FISICHE

Per partecipare alla competizione presso il Teatro Italia (flag fisiche) nelle giornate di Giovedì 8 e Venerdì 9 maggio, è indispensabile effettuare la registrazione su entrambe le piattaforme:

- Su Eventbrite: <http://rhc-conference-2025-workshop.eventbrite.it/>
- Su CTFD: <https://ctf.redhotcyber.com/>

Altrimenti non sarà possibile procedere con le attività di check-in.

Inoltre, è essenziale essere dotati della seguente attrezzatura, necessaria per affrontare le challenge che elenchiamo di seguito:

- computer e cavo di alimentazione (inclusi adattatori se necessari);
- ciabatta multi-presa;
- Il tuo toolkit preferito per hardware hacking;
- Uno smartphone 4G rootato con preferibilmente lineageOS;
- Prolunga di 5 metri;
- Smartphone connesso ad internet;
- Dongle Bluetooth (se non supportato dal computer portatile);
- Dongle Wi-Fi (se non supportato dal computer portatile);
- Dispositivo NFC;
- SDR solo in modalità RX;

I partecipanti sono liberi di utilizzare qualsiasi software o attrezzatura a loro scelta (ad esempio disassemblatori, Kali, macchine virtuali, schede SD, proxmark...) purché non danneggino i target, l'infrastruttura o gli altri partecipanti (vedi sezione **Norme di comportamento**).

**PRESTA ATTENZIONE A QUESTA PAGINA!**

**CAPTURE THE FLAG**



## STORYTELLING

Benvenuti alla terza **Capture The Flag** della Red Hot Cyber Conference, l'arena della **Cyber Warfare Ibrida**, dove solo i più astuti e determinati riusciranno a emergere. Questa volta, la sfida sarà più realistica e coinvolgente che mai: vi troverete a orchestrare un attacco contro **uno stato nazionale**, infiltrandovi **attraverso vulnerabilità di fornitori terzi**.

**Il tuo obiettivo: prendere il controllo di tutto, un pezzo alla volta!**

Tutto inizia con un punto di accesso, **una terza parte, un piccolo fornitore connesso alla rete dello stato bersaglio**. Un errore, una configurazione errata, una credenziale esposta... e avrete il vostro foothold. Da lì, dovrete **muovervi lateralmente**, esplorando sistemi governativi, reti interne e servizi critici.

**Bersagli strategici:**



- **Supply Chain:** Viola il fornitore di terze parti colpevole di una bassa postura cyber;
- **Siti governativi:** Viola i portali ufficiali e i sistemi ministeriali;
- **Infrastrutture critiche:** Viola la rete telefonica 4G, Rete Idrica, L'ospedale e altro ancora;
- **Social Engineering:** Viola i computer dell'agenzia di stato attraverso email di phishing.

Ogni flag conquistata sarà un passo in più verso la vittoria.

**Ma non tutto potrà essere fatto online!**

La sfida si fa sempre più reale di fronte ad una rete 4G radiomobile che dovrete hackerare **in prossimità per conquistare flag fisiche**. Non sarà solo un gioco di codice e exploit. Per conquistare le **flag fisiche**, dovrete **violare telecamere, reti telefoniche, lucchetti e disinnescare bombe** e sfruttare i punti deboli della sicurezza fisica.

- **Location per le scorribande sul web:** Online
- **Location per le scorribande in prossimità:** Teatro Italia (Secondo Piano)

 **Diventate i campioni della Red Hot Cyber Conference 2025**  
La guerra ibrida sta per iniziare! Sei pronto a combattere? 



## CYBER IGENE DURANTE LA CHALLENGE

Tutti i partecipanti alla CTF si connettono tramite una rete VPN condivisa.

Di conseguenza, ogni servizio esposto da un partecipante (ad esempio: server web, servizi di debug, condivisione di file o porte aperte) potrebbe essere visibile o accessibile da altri utenti collegati alla stessa rete.

### Si raccomanda fortemente di:

- Non esporre servizi non necessari durante la connessione alla VPN;
- Disattivare eventuali condivisioni di rete o servizi locali sensibili;
- Utilizzare firewall personali o altre misure di protezione locali;
- Non utilizzare dispositivi personali non isolati o non protetti;
- Collegarsi con specifiche virtual machine isolate dalla macchina host.

**La partecipazione alla CTF implica la piena consapevolezza di tali rischi.**

**L'organizzazione declina ogni responsabilità per eventuali accessi non autorizzati, perdite o danni derivanti da configurazioni non sicure da parte dei partecipanti.**



## FLAG FISICHE

La capture the flag di questo anno prenderà vita in due diverse modalità.

La prima risulta essere completamente online, l'altra invece verrà svolta presso il teatro italia, dove i concorrenti si troveranno a dover risolvere delle sfide di prossimità (flag fisiche).

Tali flag, non potranno essere risolte dai concorrenti online, pertanto permetteranno ai partecipanti in loco di acquisire un ulteriore punteggio per poter scalare la classifica.

Le flag fisiche verranno avviate intorno alle ore 15:30 di Giovedì 8 Maggio e termineranno venerdì 9 maggio intorno alle ore 16:30.

### Challenge 4G

Per chi parteciperà alla challenge 4G dovrà dotarsi di uno smartphone 4G rootato con installato preferibilmente lineageOS. Verrà fornita una SIM card per ogni team che parteciperà alla challenge 4G.

La SIM fornita da Red Hot Cyber, dovrà essere restituita una volta terminata la challenge al gruppo di coordinamento della CTF.



## NORME COMPORTAMENTALI

Non ci sono limiti al numero di membri per ogni team.

Durante la CTF, per alcune sfide specifiche, i partecipanti potranno prendere in prestito (per un periodo di tempo limitato che verrà comunicato) attrezzature o dispositivi messi a disposizione dell'organizzazione. Tali dispositivi **dovranno essere gestiti con cura e restituiti in perfette condizioni di funzionamento** rispettando i tempi comunicati.

I partecipanti devono conformarsi al **Codice di Condotta**.

In particolare, è strettamente vietato e motivo di squalifica:

- attaccare qualsiasi macchina diversa da quelle designate;
- effettuare DoS/DDoS verso l'infrastruttura del CTF;
- fare defacement dei siti non indicati dall'organizzazione;
- Per i siti per i quali è consentito il defacement riportati su CTFD, deturpare la home page e le form di login;
- modificare il proprio punteggio;
- Sottrarre o danneggiare con dolo le attrezzature fornite dall'organizzazione;
- ostacolare intenzionalmente le altre squadre dal flagging.

Gli organizzatori saranno a disposizione per chiarire eventuali dubbi.

Tutti i partecipanti alla CTF devono conoscere e rispettare il presente Codice di Condotta.

Nel caso in cui un partecipante non rispetti tale codice di condotta, il personale di RHC potrà applicare la penalizzazione ritenuta più appropriata, fino all'eliminazione dalla competizione dei singoli partecipanti e/o dell'intero team ed eventuale segnalazione alle autorità competenti nel caso di comportamenti illeciti.



I partecipanti dovranno:

- assumere comportamenti rispettosi dell'altrui dignità;
- evitare comportamenti discriminatori per genere, etnia, orientamento sessuale, politico, religioso;
- avere un linguaggio rispettoso ed evitare comportamenti anti-sociali o discriminatori;
- rispettare l'ambiente e i luoghi dove si svolgerà l'intero evento;
- non effettuare attività o assumere comportamenti che potrebbero danneggiare la reputazione dell'organizzazione RHC o delle aziende partner o sponsor di RHC;
- rispettare le richieste degli organizzatori della CTF;
- rispettare la riservatezza degli altri;
- utilizzare le risorse messe a disposizione durante l'evento in modo responsabile;
- non agire in modo disonesto o con l'intenzione di commettere frodi;
- non attaccare alcuna macchina/dispositivo che sia specificamente designato per la CTF;
- non impedire intenzionalmente ad altre squadre di segnare punti;
- non attaccare la bacheca e i sistemi di gestione della CTF;
- restituire l'attrezzatura di RHC che si è presa in prestito nei tempi previsti o comunque prima della fine dell'evento.

I partecipanti, coerentemente con quanto previsto dal Codice di Condotta, su richiesta degli organizzatori dovranno immediatamente interrompere qualsiasi comportamento ritenuto molesto.

Una lista, non esaustiva, di comportamenti ritenuti molesti è la seguente: *commenti verbali e/o scritti offensivi riguardanti genere, età, orientamento sessuale, disabilità, aspetto fisico, etnia, nazionalità, religione, nonché pubblicazione di immagini a sfondo sessuale in spazi pubblici, intimidazione deliberata, stalking, inseguimento, fotografie e/o registrazioni audio / video senza esplicito consenso, interruzioni dei workshop/sfide o altri eventi, contatto fisico inappropriato e/o indesiderato e atti osceni contrari alla pubblica decenza.*





Si ribadisce che tale policy anti-molestie si applica anche a tutti gli hack creati durante la Capture the Flag e alle flag fisiche.

Anche gli sponsor, i partner e i visitatori sono soggetti alla medesima policy anti-molestie. In particolare, è fatto divieto assoluto utilizzare immagini o altro materiale sessualizzati.

I rappresentanti degli sponsor o partner (inclusi i volontari) non dovranno in alcun modo utilizzare abiti/uniformi/costumi sessualizzati o creare in altro modo un ambiente sessualizzato.

Contatta immediatamente il personale di RHC se sei vittima di molestie o se noti che qualcun altro ne è vittima o ravvisi comportamenti che contravvengono alla presente policy.

Il personale di RHC sarà disponibile, per chiunque ne avesse bisogno, a fornire supporto anche nei casi in cui si rendesse necessario il ricorso alle autorità di pubblica sicurezza competenti.

E' vietato fare foto e video di individui o piccoli gruppi e screenshot di dispositivi dei partecipanti senza autorizzazione esplicita.

RHC potrà effettuare scatti fotografici o riprese di alcune sfide a mezzo telecamere a terra o montate su droni.

Accettando il presente regolamento il partecipante fornisce il consenso alle suddette riprese e al loro uso nei termini consentiti dalla legge.

L'eventuale diniego all'uso della propria immagine dovrà essere esplicitamente comunicato al momento della registrazione alla CTF agli organizzatori i quali provvederanno ad oscurare o, laddove possibile, a cancellare le immagini del partecipante.