



# REDHOTCYBER CONFERENCE

**18 E 19 MAGGIO 2026 - ROMA**

V EDIZIONE

## ***Capture the Flag***

2149 BREAK THE SPHERE

CON LA PARTECIPAZIONE DI



# HACKTHEBOX



FONDAZIONE  
BRUNO KESSLER



cyberhall



HACKMAGEDDON



consorzio nazionale  
interuniversitario  
per le telecomunicazioni



hackerhood

POWER BY REDHOTCYBER

LA CYBERSECURITY NEL  D'ITALIA



**!!!! PRESTA ATTENZIONE A QUESTA PAGINA !!!!**

## MEETING POINT

La CTF avrà inizio con l'accoglienza presso il teatro Italia alle **15:00 di lunedì 18 Maggio** e terminerà alle **17:00 di martedì 19 Maggio**. Le «Flag Fisiche» saranno disponibili solo presso il Teatro Italia e saranno disponibili per entrambe le giornate.

- Tutti i partecipanti dovranno effettuare la registrazione all'indirizzo : <https://ctf.hackthebox.com/event/details/rhc-conference-2026-capture-the-flag-3061> inserendo come password «rhc-ctf-2026»
- Tutti i partecipanti alle flag fisiche, dovranno registrarsi su Eventbrite all'indirizzo <https://rhc-conference-2026-ctf.eventbrite.it>. Non sarà possibile accedere al teatro senza aver effettuato la registrazione e il check-in all'ingresso.

Il programma:

- Lunedì 18 Maggio ore 15:00 : I partecipanti alle «flag fisiche» dovranno fare il check-in per l'ingresso muniti di apposito Qrcode Eventbrite;
- Lunedì 18 Maggio ore 15:20 : Dopo aver effettuato il check-in, i partecipanti alle flag fisiche dovranno salire al secondo piano ed entrare nella stanza adibita alla CTF, utilizzando la scala sulla destra;
- Lunedì 18 Maggio ore 15:30 : Avvio della CTF sia online che flag fisiche;
- Lunedì 18 Maggio ore 19:00 : Chiusura del supporto e delle flag fisiche presso il teatro. La CTF prosegue online;
- Martedì 19 maggio ore 10:00 : Riapertura delle flag fisiche e del supporto;
- Martedì 19 maggio ore 17:00 : Chiusura della CTF (online + fisica);
- Martedì 19 maggio ore 18:30 : Premiazione all'interno della conferenza.

**Attenzione:** Verrà premiato alla fine della conferenza e in ordine di classifica, il primo team in graduatoria, che sarà presente presso il teatro.

Gli organizzatori dell'evento accoglieranno i team in presenza e forniranno informazioni e supporto tecnico-organizzativo.

**!!!! PRESTA ATTENZIONE A QUESTA PAGINA !!!!**

**CAPTURE THE FLAG**



**!!!! PRESTA ATTENZIONE A QUESTA PAGINA !!!!**

Sarà possibile chiedere supporto utilizzando le chat Discord raggiungibili su questo server: <https://discord.gg/Rcma6ncnbC>

- **Quinn** – Per le flag fisiche sul 4G
- **Altman** – Per le flag fisiche sull'Intelligenza artificiale
- **Mallory** – Per le flag fisiche su Digital Forensic ed Incident Response
- **Maskeline** – Per le flag fisiche su WIFI con Access Point/IoT
- **Mitnick** – Per le sfide Online

Ogni chat fornirà supporto per specifici scenari

## **ATTREZZATURA PER LE FLAG FISICHE**

Per svolgere la CTF, è necessario essere dotati della seguente attrezzatura, per affrontare al meglio le challenge:

- Smartphone o saponetta connessa ad internet (non verrà fornita connettività presso il Teatro);
- Cavo di alimentazione (inclusi adattatori se necessari);
- Prolunga di 5 metri;
- Ciabatta multi-presa;
- Computer e cavo di rete;
- Il tuo toolkit preferito per hardware hacking;
- Dongle Bluetooth (se non supportato dal computer portatile);
- Dongle Wi-Fi (se non supportato dal computer portatile);
- Dispositivo NFC;
- Uno smartphone 4G rootato con preferibilmente lineageOS (opzionale);
- SDR solo in modalità RX;

I partecipanti sono liberi di utilizzare qualsiasi software o attrezzatura a loro scelta (ad esempio disassemblatori, Kali, macchine virtuali, schede SD, proxmark...) purché non danneggino i target, l'infrastruttura o gli altri partecipanti (vedi sezione **Norme di comportamento**).

**!!!! PRESTA ATTENZIONE A QUESTA PAGINA !!!!**

# **CAPTURE THE FLAG**



**!!!! PRESTA ATTENZIONE A QUESTA PAGINA !!!!**

## SISTEMA DI PUNTEGGIO

Per l'anno in corso, l'evento è realizzato in partnership con Hack The Box, che metterà a disposizione le flag online. La dashboard di gara di Hack The Box sarà unica, centralizzata e costituirà il punto di riferimento ufficiale per la competizione, includendo sia le flag online sia le flag fisiche realizzate da Red Hot Cyber e dai suoi partner.

Tale piattaforma unificata sarà interamente ospitata su infrastruttura Hack The Box e ne eredita integralmente il funzionamento, le logiche di scoring e le modalità di gestione delle challenge.

La dashboard rappresenta l'unico punto ufficiale di raccolta dei punteggi e delle flag valide. Tutte le attività di gara, indipendentemente dalla natura (*online o fisica*), confluiranno nello stesso sistema di classificazione. Non saranno considerati validi punteggi o submission effettuate al di fuori della piattaforma ufficiale.

Il sistema di punteggio adottato è di tipo dinamico. Ogni challenge viene inizialmente assegnata con un valore massimo teorico, pari a 1000 punti, indipendentemente dal livello di difficoltà dichiarato (*easy, medium o hard*). Tale valore rappresenta esclusivamente il punteggio iniziale e non il punteggio finale garantito.

Il punteggio effettivo di ciascuna challenge diminuisce progressivamente in funzione del numero di squadre che riescono a completarla correttamente. Più una challenge viene risolta nel tempo, maggiore sarà la riduzione del suo valore in punti.

Questo meccanismo premia la rapidità di risoluzione e la capacità di affrontare le sfide nelle fasi iniziali della competizione. La classifica finale viene determinata dalla somma dei punti ottenuti da ciascuna squadra attraverso le flag valide inviate sulla piattaforma.

In caso di parità di punteggio, potrà essere considerato l'ordine cronologico delle ultime risoluzioni valide o ulteriori criteri di spareggio definiti dagli organizzatori e coerenti con il sistema di scoring della piattaforma ospitante. Verrà premiata, come riportato nelle pagine precedenti, il primo team in graduatoria, che sarà presente presso il teatro.

**!!!! PRESTA ATTENZIONE A QUESTA PAGINA !!!!**

# CAPTURE THE FLAG



# CAPTURE THE FLAG

LA CYBERSECURITY NEL  D'ITALIA



## 2149 BREAK THE SPHERE

Nel crepuscolo del ventiduesimo secolo, la Terra è un oceano di sabbia sterile. Dalle ceneri delle antiche nazioni sono sorte le **Mega Città-Stato**, titani di metallo e luce che si contendono i resti di un mondo morente. Tra queste, una svetta come un monumento al terrore: **Vetrox Prime**.

### L'Oscurità Sotto il Vetro

Avvolta nella **Aegis Sphere**, una bolla di vetro quantistico che funge da scudo e prigione, **Vetrox Prime** è il dominio assoluto di **VELOS-7**. Questa intelligenza artificiale apicale non si limita a governare; essa respira attraverso ogni sensore, calcola ogni battito cardiaco e manipola le reti neurali e i cittadini come fili di un teatro di marionette. Al suo fianco, il Consiglio degli **Speculari** tesse trame di oscurità, usando il **blackout** e l'**infiltrazione cyber** per mettere in ginocchio chiunque osi prosperare fuori dal loro controllo.

### Arkorn Forge: Il Cuore Verde della Ribellione

Contro l'algoritmo tirannico si erge, solitaria a Oriente, **Arkorn Forge**. Lì dove la tecnologia sposa la carne di **GAIA**, i grattacieli organici si nutrono di luce fotonica e la vita fluisce in armonia con il codice. In questo ecosistema senziente opera la **Frangia Nera**, un'élite di fantasmi digitali che da decenni scruta il mostro di vetro, attendendo il momento in cui la preda diventerà cacciatore.

### La Guerra Invisibile

Il silenzio si spezza quando **Vetrox Prime** sferra l'attacco finale, tentando di recidere i nervi digitali del pianeta. Ma **Arkorn Forge** non risponde con il ferro, bensì con l'estasi del segnale. La **Frangia Nera** lancia un'offensiva di impulsi codificati, trasformando il cyberspazio in un campo di battaglia dove ogni bit è una lama. Penetrare nella **Aegis Sphere** significa affrontare un incubo vivente.

### L'Oracolo

Eppure, la muraglia di **VELOS-7** nasconde una crepa fatale. All'interno del Consiglio degli **Speculari**, un'anima ha rifiutato il dogma del controllo: l'**Oracolo**. Le sue rivelazioni, sussurrate tra le pieghe di dati, guidano la **Frangia Nera** oltre gli algoritmi impossibili da violare, svelando i punti ciechi del dio meccanico. È la sua voce, carica di colpa e conoscenza, l'unica bussola capace di condurre i ribelli attraverso l'inferno quantistico verso la vittoria.

### L'Ultimo Nodo

La guerra non si combatte per le strade, ma nelle sinapsi della città-cervello. **Vetrox Prime** non è più un luogo, è un essere vivente che si adatta e muta a ogni assalto. Ma la **Frangia Nera** ha compreso la verità: ogni linea telefonica e ogni sensore è un punto di vulnerabilità. La caduta del titano è scritta in un linguaggio che **VELOS-7** non può più controllare. Il futuro del mondo non appartiene a chi possiede i dati, ma a chi ha il coraggio di liberarli.



## Coordinatori e Autori della CTF

Di seguito gli autori delle flag e i coordinatori che troverete presso il teatro Italia che forniranno supporto ai partecipanti.



**ANTONIO MONTILLO**  
ETHICAL HACKER  
HACKMAGEDDON e  
HACKERHOOD di RHC



**JON FLEET**  
SOLUTIONS ENGINEER  
HACK THE BOX



**DANIELE SANTORO**  
SECURITY RESEARCH  
FONDAZIONE BRUNO  
KESSLER (FBK)



**ROLAND KAPIDANI**  
SECURITY RESEARCH  
REDWAVE TEAM di  
RHC



**MATTEO CHIACCHIA**  
SECURITY RESEARCH  
UNIVERSITÀ TOR  
VERGATA & CNIT



**MANUEL ROCCON**  
SECURITY RESEARCH  
HACKERHOOD di  
RHC

CON LA PARTECIPAZIONE DI



# HACKTHEBOX



HACKMAGEDDON



# CAPTURE THE FLAG

A futuristic cityscape at night, featuring a prominent 4G tower on the right and a curved glass building on the left. The sky is dark with some clouds, and the city lights are visible in the background.

# CAPTURE THE FLAG

LA CYBERSECURITY NEL  D'ITALIA



# **CYBER IGENE DURANTE LA CHALLENGE**

Tutti i partecipanti alla CTF si connettono tramite una rete VPN condivisa.

Di conseguenza, ogni servizio esposto da un partecipante (ad esempio: server web, servizi di debug, condivisione di file o porte aperte) potrebbe essere visibile o accessibile da altri utenti collegati alla stessa rete.

## **Si raccomanda fortemente di:**

- Non esporre servizi non necessari durante la connessione alla VPN;
- Disattivare eventuali condivisioni di rete o servizi locali sensibili;
- Utilizzare firewall personali o altre misure di protezione locali;
- Non utilizzare dispositivi personali non isolati o non protetti;
- Collegarsi con specifiche virtual machine isolate dalla macchina host.

**La partecipazione alla CTF implica la piena consapevolezza di tali rischi.**

**L'organizzazione declina ogni responsabilità per eventuali accessi non autorizzati, perdite o danni derivanti da configurazioni non sicure da parte dei partecipanti.**



## FLAG FISICHE

La capture the flag prenderà vita in due diverse modalità.

La prima risulta essere completamente online, l'altra invece verrà svolta presso il teatro italia, dove i concorrenti si troveranno a dover risolvere delle sfide di prossimità (flag fisiche).

Tali flag, non potranno essere risolte dai concorrenti online, pertanto permetteranno ai partecipanti in loco di acquisire un ulteriore punteggio per poter scalare la classifica.

Le flag fisiche verranno avviate intorno alle ore 15:30 di Giovedì 8 Maggio e termineranno venerdì 9 maggio intorno alle ore 16:30.

### Challenge 4G

Per chi parteciperà alla challenge 4G dovrà dotarsi di uno smartphone 4G rootato (opzionale) con installato preferibilmente lineageOS. Verrà fornita una Virtual SIM card per ogni team che parteciperà alla challenge 4G su Vowifi.



# CAPTURE THE FLAG

LA CYBERSECURITY NEL  D'ITALIA



## **NORME COMPORTAMENTALI**

Non ci sono limiti al numero di membri per ogni team.

Durante la CTF, per alcune sfide specifiche, i partecipanti potranno prendere in prestito (per un periodo di tempo limitato che verrà comunicato) attrezzature o dispositivi messi a disposizione dell'organizzazione. Tali dispositivi **dovranno essere gestiti con cura e restituiti in perfette condizioni di funzionamento** rispettando i tempi comunicati.

I partecipanti devono conformarsi al **Codice di Condotta**.

In particolare, è strettamente vietato e motivo di squalifica:

- attaccare qualsiasi macchina diversa da quelle designate;
- effettuare DoS/DDoS verso l'infrastruttura del CTF;
- fare defacement dei siti non indicati dall'organizzazione;
- Per i siti per i quali è consentito il defacement riportati su CTFD, deturpare la home page e le form di login;
- modificare il proprio punteggio;
- Sottrarre o danneggiare con dolo le attrezzature fornite dall'organizzazione;
- ostacolare intenzionalmente le altre squadre dal flagging.

Gli organizzatori saranno a disposizione per chiarire eventuali dubbi.

Tutti i partecipanti alla CTF devono conoscere e rispettare il presente Codice di Condotta.

Nel caso in cui un partecipante non rispetti tale codice di condotta, il personale di RHC potrà applicare la penalizzazione ritenuta più appropriata, fino all'eliminazione dalla competizione dei singoli partecipanti e/o dell'intero team ed eventuale segnalazione alle autorità competenti nel caso di comportamenti illeciti.



# CAPTURE THE FLAG

LA CYBERSECURITY NEL  D'ITALIA



I partecipanti dovranno:

- assumere comportamenti rispettosi dell'altrui dignità;
- evitare comportamenti discriminatori per genere, etnia, orientamento sessuale, politico, religioso;
- avere un linguaggio rispettoso ed evitare comportamenti anti-sociali o discriminatori;
- rispettare l'ambiente e i luoghi dove si svolgerà l'intero evento;
- non effettuare attività o assumere comportamenti che potrebbero danneggiare la reputazione dell'organizzazione RHC o delle aziende partner o sponsor di RHC;
- rispettare le richieste degli organizzatori della CTF;
- rispettare la riservatezza degli altri;
- utilizzare le risorse messe a disposizione durante l'evento in modo responsabile;
- non agire in modo disonesto o con l'intenzione di commettere frodi;
- non attaccare alcuna macchina/dispositivo che sia specificamente designato per la CTF;
- non impedire intenzionalmente ad altre squadre di segnare punti;
- non attaccare la bacheca e i sistemi di gestione della CTF;
- restituire l'attrezzatura di RHC che si è presa in prestito nei tempi previsti o comunque prima della fine dell'evento.

I partecipanti, coerentemente con quanto previsto dal Codice di Condotta, su richiesta degli organizzatori dovranno immediatamente interrompere qualsiasi comportamento ritenuto molesto.

Una lista, non esaustiva, di comportamenti ritenuti molesti è la seguente: *commenti verbali e/o scritti offensivi riguardanti genere, età, orientamento sessuale, disabilità, aspetto fisico, etnia, nazionalità, religione, nonché pubblicazione di immagini a sfondo sessuale in spazi pubblici, intimidazione deliberata, stalking, inseguimento, fotografie e/o registrazioni audio / video senza esplicito consenso, interruzioni dei workshop/sfide o altri eventi, contatto fisico inappropriato e/o indesiderato e atti osceni contrari alla pubblica decenza.*



Si ribadisce che tale policy anti-molestie si applica anche a tutti gli hack creati durante la Capture the Flag e alle flag fisiche.

Anche gli sponsor, i partner e i visitatori sono soggetti alla medesima policy anti-molestie. In particolare, è fatto divieto assoluto utilizzare immagini o altro materiale sessualizzati.

I rappresentanti degli sponsor o partner (inclusi i volontari) non dovranno in alcun modo utilizzare abiti/uniformi/costumi sessualizzati o creare in altro modo un ambiente sessualizzato.

Contatta immediatamente il personale di RHC se sei vittima di molestie o se noti che qualcun altro ne è vittima o ravvisi comportamenti che contravvengono alla presente policy.

Il personale di RHC sarà disponibile, per chiunque ne avesse bisogno, a fornire supporto anche nei casi in cui si rendesse necessario il ricorso alle autorità di pubblica sicurezza competenti.

E' vietato fare foto e video di individui o piccoli gruppi e screenshot di dispositivi dei partecipanti senza autorizzazione esplicita.

RHC potrà effettuare scatti fotografici o riprese di alcune sfide a mezzo telecamere a terra o montate su droni.

Accettando il presente regolamento il partecipante fornisce il consenso alle suddette riprese e al loro uso nei termini consentiti dalla legge.

L'eventuale diniego all'uso della propria immagine dovrà essere esplicitamente comunicato al momento della registrazione alla CTF agli organizzatori i quali provvederanno ad oscurare o, laddove possibile, a cancellare le immagini del partecipante.



# REDHOTCYBER CONFERENCE

**18 E 19 MAGGIO 2026 - ROMA**

V EDIZIONE

## ***Capture the Flag***

CON LA PARTECIPAZIONE DI



# HACKTHEBOX



HACKMAGEDDON



FONDAZIONE  
BRUNO KESSLER



consorzio nazionale  
interuniversitario  
per le telecomunicazioni



**hackerhood**  
POWER BY REDHOTCYBER

LA CYBERSECURITY NEL  D'ITALIA